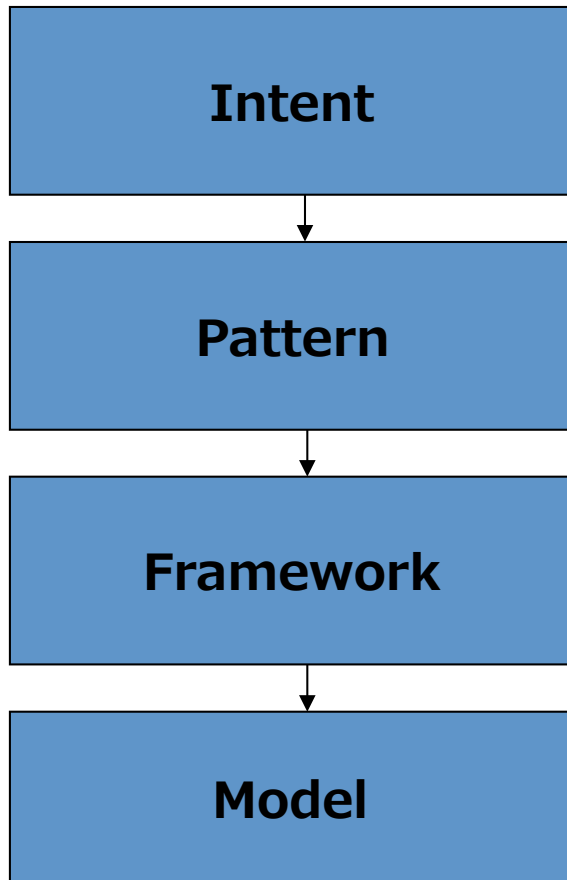


# 概念プラグインの進化プロセス

萩原正義 (マイクロソフト)

## 技術進化のプロセス



- ✓関係性（射）に基づく問題領域の明確化
- ✓ゆるいの定義：相対、非合意、不公平、半構造、動的型、コンテキスト依存、間接、非一貫性、あいまい、非線形、heuristic、量子的、先進的成長、直観、
- ✓関係性+ゆるいによる対象の可視化
- ✓繰り返し起こる部分より pattern 発見
  - ✓例、 pattern matching、Liskov の原理
- ✓Pattern language による知識のカプセル化 – 言語化による仕様
- ✓Pattern 自動化、Refactoring/debug/deploy/test 自動化
- ✓Pattern engine を実行環境化
- ✓Architecture style を強制。Architecture-driven開発
- ✓Platform-based 抽象化：Framework +library で動作するモデル定義、モデル駆動型開発（MDD）
- ✓MDD：モデルで debug、検証、モデル間の変換
- ✓モデルの発見性、複合可能性、適合性、配置、追跡性